

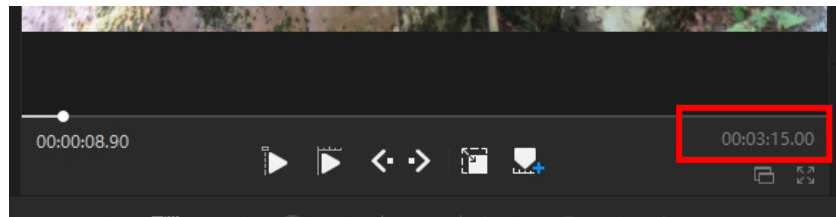
Part 4 BGM挿入



BGM は youtube 等にアップしない私的利用であれば著作権のある手持ちの音楽を使用することが出来ますが、youtube 等にアップする可能性がある場合は著作権フリーの音楽を使用する必要があります。

1. 再生時間の確認

- ①Part3 で作成したフォトムービー起動
- ②再生画面右下の数値をメモする

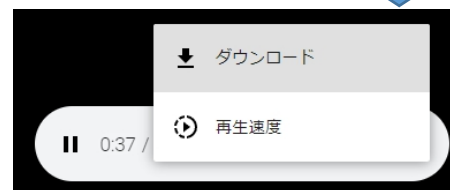
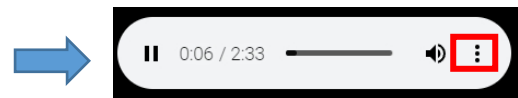
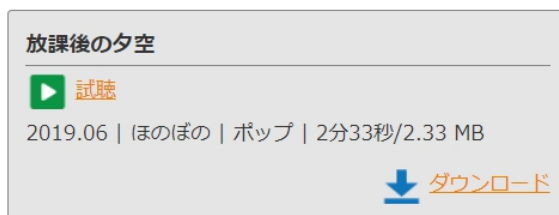


2. 著作権フリー音楽の入手

フリーサイトは沢山ありますがページ構成が分かり易く一般的音楽があるのは下記サイトです。 好みの音楽がある場合は各自で探して下さい！

* 甘茶の音楽工房: <https://amachamusic.chagasi.com/>

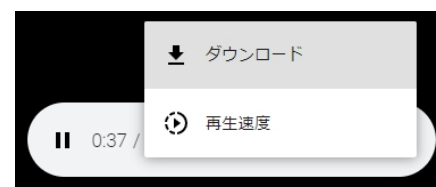
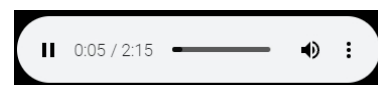
例: 試聴クリック



* 音楽の卵: <https://ontama-m.com/ongaku.html>

例: mp3 クリック

曲名	イメージ	時間	mp3	ogg	楽譜
見上げる空、無限の海	さわやか 青 水	2:16	mp3	ogg	PDF
春の陽射し	うららか ゆったり	2:22	mp3	ogg	PDF



** 殆どが3分以内のものですから、再生時間以上となる複数曲をダウンロードする

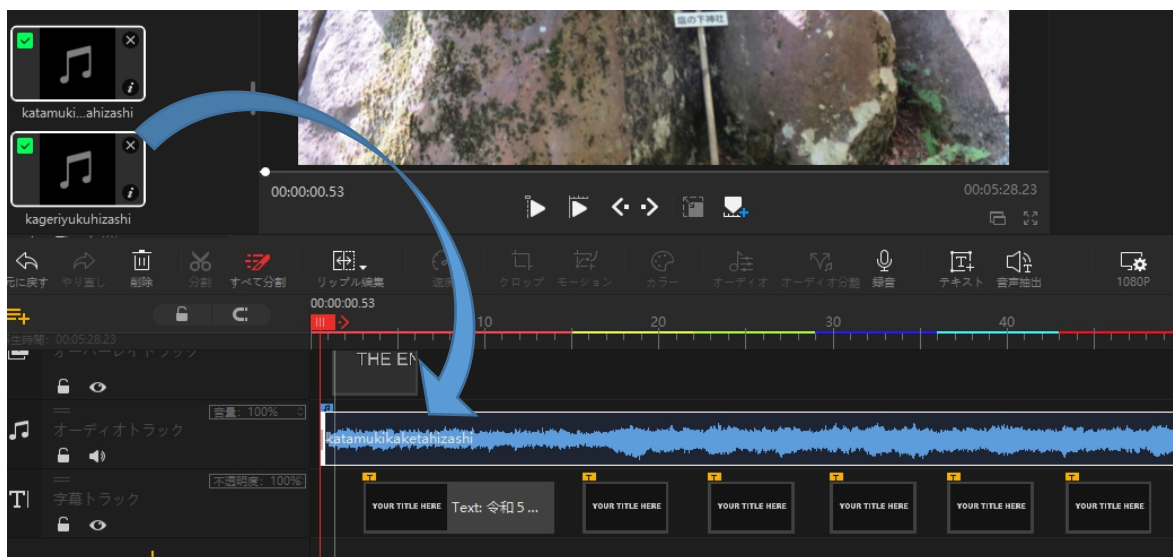
** 『名前を付けて保存』画面が出ます、保存先変更可能ですが保存先メモしておくこと

3. BGM 挿入

- ①VideoProc 起動
- ②Part3 で作成したムービー立上げ
- ③画像先頭が見えるように頭出し
- ④オーディオ+をクリック
- ⑤複数曲を開く

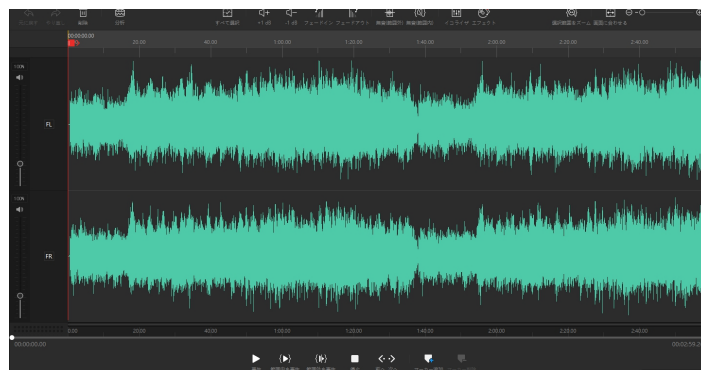
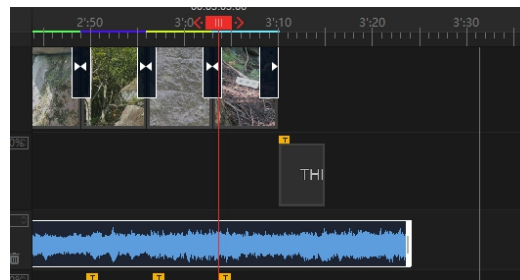
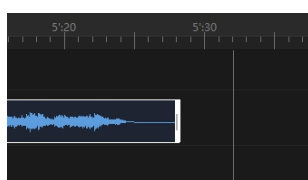


- ⑥取り込んだ複数曲を選択し、トラックヘドラッグ
音楽トラックを削除していた場合でも、トラックに持っていけば自動的に音楽トラックが作成され、手を離せば挿入されます



- ⑦音楽トラック最後部を左にドラッグし画像後部に合わせる

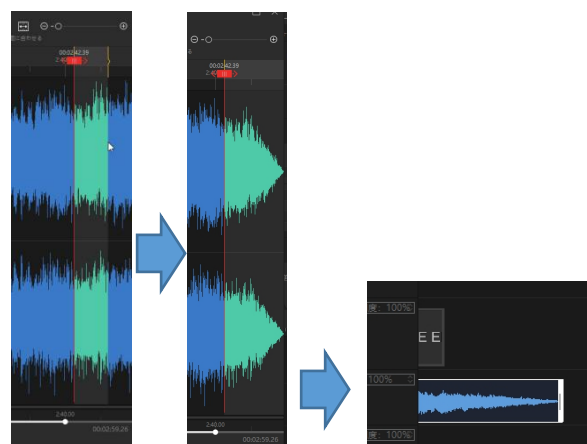
- ⑧このままだと音が突然切れますから、スーと消えるようにフェードアウト設定する
トラック上で右クリック⇒オーディオ編集
クリック



後（右）から4～5秒位置でクリックして右端までドラッグ（端部分の色が変わる）

フェードアウト クリック適用をクリック

- ⑨再生確認
音が大きいと思いませんか、音楽そのものを聴くようになっているのでBGMとしては音を下げないと画像が生きてきません



⑩音楽トラックの上で右クリック⇒オーディオ編集

⑪左端スピーカーマーク下の○を下に下げる（グラフ波が小さくなる）

FL FR 両方行う⇒適用⇒再生（まだ大きいようなら再度下げる）⇒適用

音量調整は1曲単位です、複数曲あれば複数回行う

⑫保存

⑬これで完成なら『書き出し』 書き出しボタンが見えない場合は左上 VideoProc から



＊ ＊書き出したムービーは 162MB ありました（デスクトップでは何故か 464MB）。
LINE 添付には容量制限はありませんが再生時間が5分の制限があります。
Google フォトや Goole Drive を使用すれば制限はありません、Part5 ではそれらの送信方法を説明します。